



Programmieren Lernen Mit Computerspielen

By Holger Junghardt

Books on Demand. Paperback. Condition: New. 92 pages. Dimensions: 8.5in. x 6.5in. x 0.3in. Dieses Buch führt Sie ohne Vorkenntnisse anhand der Entwicklung eines Computerspiels in die Programmierung mit Visual Basic 5.0/6.0 ein. Zunächst erfahren Sie einige Grundlagen des Programmierens, bevor wir uns Schritt für Schritt an die Erstellung unseres Spiels machen. Sie lernen etwas über Oberflächengestaltung, Spielsteuerung und Dateiverarbeitung. Auch die Themen Sound und Grafik werden kurz angeschnitten. Am Ende werden Sie ein selbst programmiertes Spiel in Händen halten, das Sie auch verstanden haben werden. Ausgehend von diesen Erfahrungen können Sie weitere eigene Spiele erstellen. Dazu erhalten Sie noch einige Tipps zur Programmierung weiterer ausgesuchter Spiele. Eine kurze Übersicht im Anhang rundet diese kleine Einführung ab. Viel Spaß am Gert! This item ships from multiple locations. Your book may arrive from Roseburg, OR, La Vergne, TN. Paperback.



READ ONLINE
[2.16 MB]

Reviews

The very best publication i at any time study. It really is basic but shocks inside the fifty percent of the ebook. It is extremely difficult to leave it before concluding, once you begin to read the book.

-- **Marlin Swift**

This is basically the very best book i have read right up until now. It is definitely simplistic but excitement in the 50 % from the ebook. Your daily life period will likely be transform as soon as you total reading this article pdf.

-- **Prof. Ambrose Pollich DDS**